

Serveur de temps

Network Time Server NTS

Le serveur de temps réseau NTS est un serveur de temps NTP compact et performant avec un excellent rapport qualité/prix.

Il peut être utilisé pratiquement partout pour synchroniser des installations horaires, ordinateurs, systèmes d'alarme d'incendie, systèmes de surveillance audio et vidéo, etc., avec l'heure exacte via NTP.

Le NTS peut reprendre l'heure de l'émetteur DCF en Allemagne ou de GPS (p. ex. récepteur DCF 4500 ou GPS 4500).

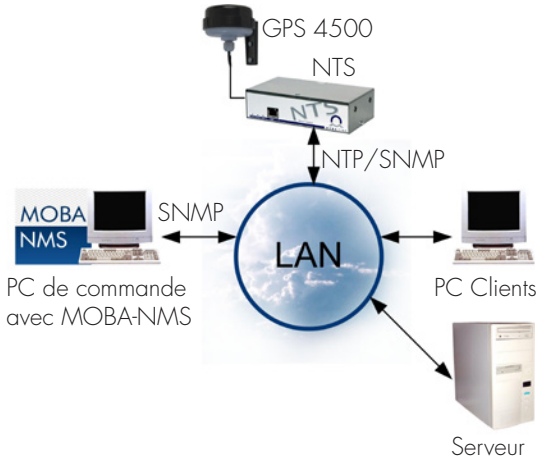
Il peut aussi en alternative être synchronisé via NTP par un autre serveur de temps.

Le NTS peut synchroniser des horloges secondaires LAN au moyen de Multicast ou d'Unicast via NTP et assumer en outre la fonction de serveur de fuseaux horaires.

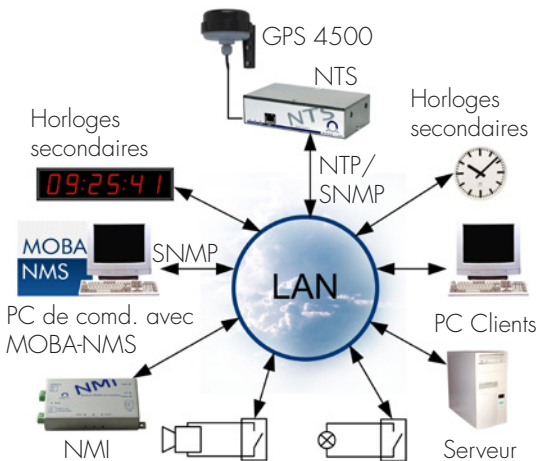
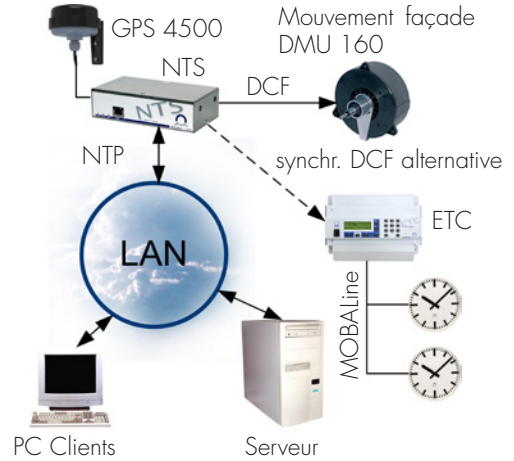
Sa mise en service et sa commande sont extrêmement simples, soit par menu terminal soit avec le logiciel de gestion réseau MOBA-NMS.

NTS - utilisations possibles

Serveur de temps NTP pour petits réseaux



Synchronisation d'un appareil externe avec boucle de courant DCF (1 seul appareil)



Ensemble réseau

Installation horaire se composant de:

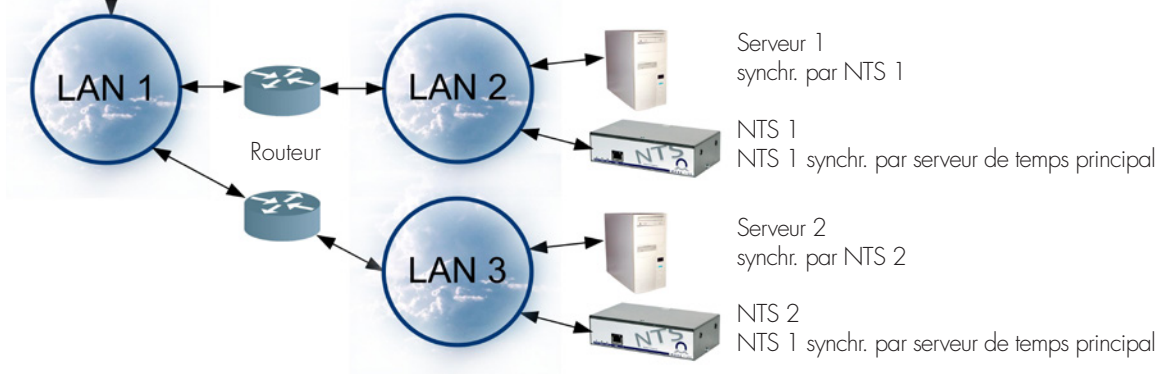
- Serveur de temps NTS, synchronisé avec récepteur GPS ou DCF
- Horloges LAN numériques et/ou analogiques, synchr. avec NTP
- Logiciel de configuration pour horloges MOBA-NMS
- Relais de commutation LAN, notamment pour sonneries de pause, éclairages temporisés, etc.

Divers appareils externes tels que serveurs, ordinateurs, etc., peuvent être synchronisés via NTP.



Synchronisation de différents réseaux p. ex. dans plusieurs endroits d'une entreprise, des stations de gare ou métro, etc.

Le serveur local garantit aussi la synchronisation lorsque la connexion au serveur principal est interrompue (redondance).



NTS - caractéristiques

Le NTS peut être utilisé aussi bien comme serveur de temps réseau (NTP) que comme horloge-mère (DCF). En tant qu'horloge-mère, le NTS synchronise d'autres sous-horloges-mères (p. ex. ETC) ou appareils au moyen de DCF (signal de boucle de courant). Il est également possible de générer des impulsions de synchronisation.

Le NTS peut envoyer des alarmes sous forme d'e-mails ou de pièges SNMP (notifications). SNMP peut en outre être utilisé pour la configuration et le contrôle de l'état du système du NTS (Get, Put).

Au moyen de MOBA-NMS, tous les appareils réseau Mobatime tels qu'horloges analogiques et numériques, interfaces réseau (NMI), relais LAN ainsi que d'autres horloges-mères ou serveurs de temps réseau peuvent être commandés et configurés.

Le logiciel MOBA-NMS permet commande, configuration, programmation, administration et surveillance simples et conviviales.

Un menu de commande simple est disponible en alternative via Telnet ou SSH.

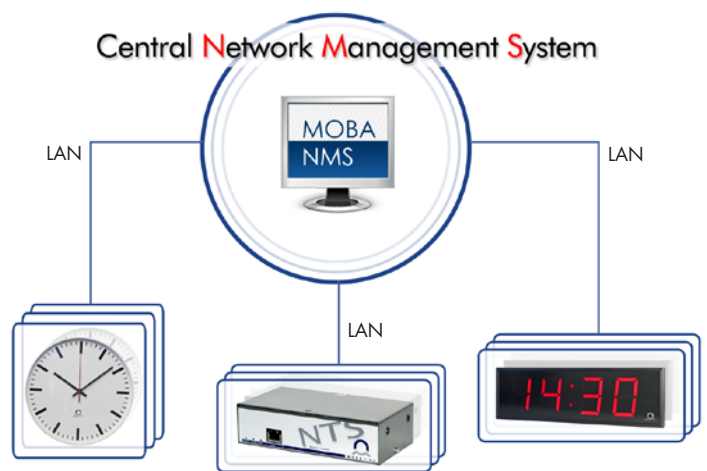


Fig. 1

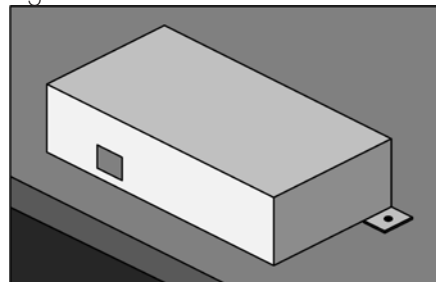
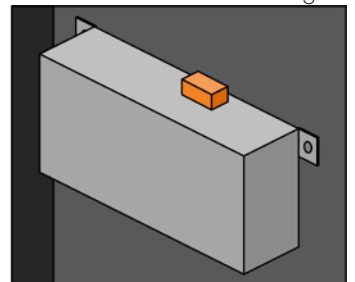


Fig. 2



Montage du NTS

Équipé de pieds en caoutchouc, le NTS peut être simplement posé sur un support plan (fig. 1).

Grâce aux 2 brides de montage, le NTS peut aussi être installé sur un mur (fig. 2).

Deux équerres pour le montage en rack sont disponibles en option (fig. 3).

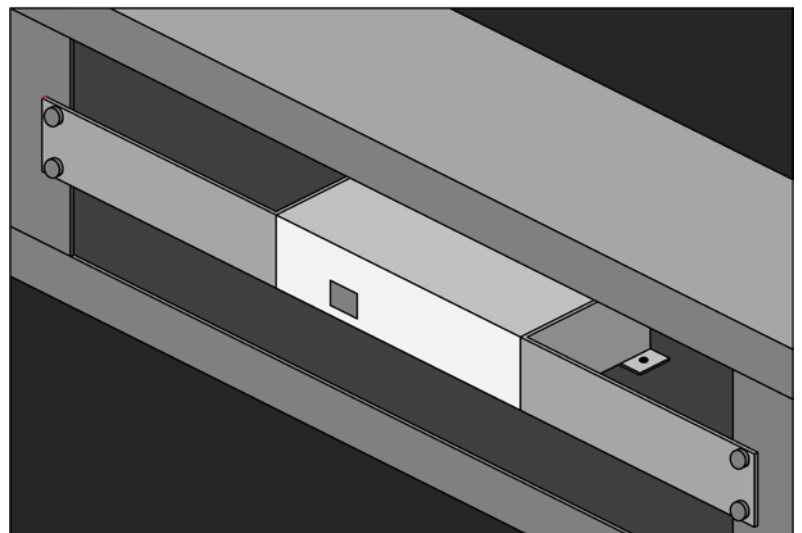
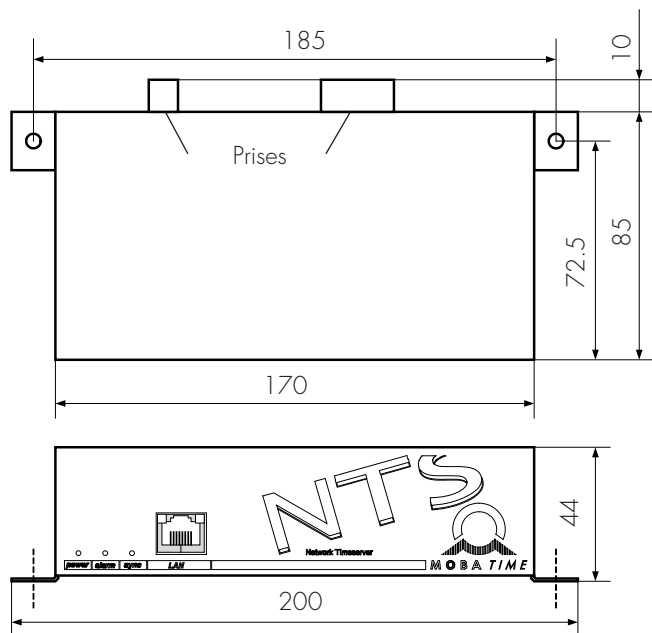
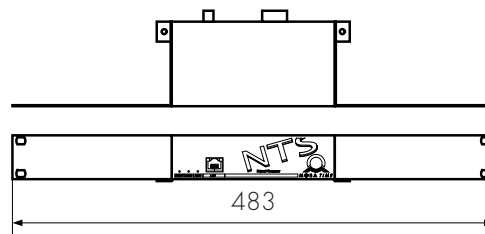


Fig. 3

NTS - détails techniques



Option: équerres de montage pour rack 19"



Toutes dimensions en mm

Données techniques		Réf. 117990
Serveur de temps	NTP V4 (entièrement compatible V3), RFC 1305 (port 123) SNTP (UDP), RFC 2030 (port 123) TIME (TCP/UDP, RFC 868 (port 37) DAYTIME (TCP/UDP), RFC 867 (port 13) Nombre max. de demandes NTP et SNTP par seconde: 250 typiques Modes: serveur, Broadcast, Multicast	
Interface réseau	10BaseT / 100BaseTX (IEEE 802.3) Auto-négociation / manuel Connecteur: RJ-45	
Configuration IP	IPv4: IP statique; IPv6: DHCPv6, autoconfig, IP statique	
Sortie de synchronisation	NTP, DCF (UTC) ou pps (configurable)	
Entrée de synchronisation	DCF 4500 / GPS 4500 (sortie pour alimentation GPS 4500 disponible) / NTP	
LED d'affichage	Connexion LAN, Vitesse LAN / activité du réseau, Statut de la synchr. horaire, Alimentation, DCF in, Init	
Sortie DC	20 VDC, max. 100 mA (pour l'alimentation d'un récepteur GPS)	
Alimentation	Alimentation électrique principale externe fournie: 100 - 240 VAC / 50-60 Hz / 12 W max. ou 24 - 28 VDC / 200 mA	
Conditions ambiantes	Température de service: -5° C...50° C Humidité relative: 5% - 95% (sans condensation)	
Précision	GPS (input DCF) à serveur NTP	typique < ± 0.5 ms
	Récepteur radio DCF 77 à serveur NTP	typique < ± 5 ms
	Client NTP à serveur NTP	typique < ± 0.5 ms
	GPS (input DCF) ou client NTP à DCF/impulsion	typique < ± 2 ms
	Holdover (non synchronisé)	< ± 0.1 s/jour (après 24h, synchr. de source horaire)
Maintien de l'heure	RTC avec stockage de l'heure d'au moins 5 jours (sans batterie)	
Horloges secondaires NTP	1 ligne avec fonction de serveur de fuseaux horaires via Multicast ou Unicast	
Commande	Telnet ou SSH, MOBA-NMS via LAN ou commande: via SNMP	